Linhas gerais:

* Império romano não acabou. Na verdade domina o mundo.
* Não existiu o cristianismo
* A sociedade e dividida em 3 classes chamadas de **ordens** e são elas: Senatorial, Equestre e Inferior.
* Existem também os estrangeiros estes são quaisquer pessoas não nascidas em Roma (jogadores).
* Escravidão continua valida.
* Há 4 moedas correntes a moeda local(da cidade em que o jogador esta) e a prata(moeda entre cidades, estados ou nações) o ouro(moeda de Roma) e a platina(moeda especial comprada com $ real).
* Todos possuem profissões que são hereditárias (escolhidas na criação do personagem), e estas influenciam não opções de comercio que os jogadores podem abrir.
* Os personagens vão envelhecer, e devem eleger um sucessor. Seja este um escravo escolhido pelo jogador ou um filho, ou seja, deve haver um sistema de gravidez (estatísticas iniciais do filho deste devem ser geradas pelo sistema bom como itens de personalidade)
* O sistema deve apresentar opções de NPC para casamento do personagem.
* Deve haver não somente atributos genéricos como também itens de personalidade (iram intervir na profissão e em outras coisas).
* Deve haver uma variável chamada ética que ira intervir na interação do usuário com os NPC.
* Deve haver algum tipo de reputação, por profissão e por comercio, intervindo na relação com os NPC e dever ser visível aos demais jogadores.